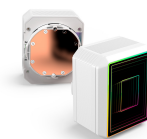




Water Cooler FC-W120 V2 Branco C3TECH



Características

Modelo: FC-W120WHV2

Referência: 408050130400

Apresentação: Eleve o resfriamento do seu setup com este sistema de refrigeração líquida de 240mm, projetado para oferecer o equilíbrio perfeito entre silêncio, durabilidade e estética avançada. Com um radiador em alumínio e tubulação de alta resistência, este modelo garante estabilidade térmica mesmo sob altas cargas de processamento, proporcionando uma dissipação rápida e eficiente do calor. Além da performance, o sistema conta com iluminação personalizável via LEDs RGB Endereçáveis (ARGB 5V), permitindo uma sincronização completa com o seu ecossistema gamer. A operação é impulsionada por uma bomba de alta rotação que atinge 3300 RPM com baixo nível de ruído (inferior a 25 dBA), complementada por fans de alta pressão com fluxo de ar de 78 CFM e controle PWM, que permite ajustar a velocidade precisamente conforme a necessidade do seu hardware.

Especificações Técnicas

Material: Alumínio
Dimensão (geral): 153*120*27mm
Dimensão (tipo): 120mm
Tipo de refrigeração: Líquida

BOMBA:
Velocidade: 3300 RPM $\pm$ 10%
Nível de ruído: = 25 dBA
Conector de alimentação: AIO 3 pinos

FAN:
Tamanho: 120x120x25mm
Velocidade: 800 a 2300 RPM $\pm$ 10%
Nível de ruído: 20 a 36 dBA
Fluxo de ar: 78 CFM
Tipo de rolamento: hidráulico
Conector de alimentação: PWM 4 pinos

ILUMINAÇÃO

LED RGB

Co

nexão RGB
Tensão nominal: 12V DC
Corrente nominal: 0,15A

TUBULAÇÃO DUPLA:

Material: IIP + EPDM85

COMPATIBILIDADE:

INTEL: LGA 115x/1700/1851/1366/2011

AMD: AM4/AM5

Altura da embalagem: 20 CM

Largura embalagem: 13.5 CM

Comprimento embalagem: 19.5 CM

Peso embalagem: 1880 g

Part Number/SKU: FC-W120WHV2

EAN do produto: 7908639903729

Itens Inclusos

01 - Fan
01 - Placa traseira
01 - Suporte para Intel
01 - Suporte para AMD
04 - Porca de fixação
04 - Parafuso Intel 115x/1700/1851/1366
04 - Parafuso intel 2011/2066
04 - Parafuso AMD AM4/AM5
04 - Parafuso para radiador
04 - Parafuso para fan
01 - Pasta térmica
01 - Manual